

Утверждено:



Пресс-директор правления ВООО «Клуб
ИТ-директоров Вологодской области»

И.Н. Любимов

12 сентября 2014 г.

Положение о конкурсе

Городской конкурс компьютерных работ среди школьников

«История города средствами информационных технологий»

1. Общие положения

Городской конкурс компьютерных работ среди школьников «История города средствами информационных технологий» (в дальнейшем Конкурс) проводится ИТ-клубом г. Череповца, при поддержке мэрии города Череповца, управления образования мэрии г. Череповца и МБУ «ЦМИРиТ».

Конкурс «История города средствами информационных технологий» будет проходить с 15 сентября по 21 ноября 2014 года.

Возраст участников: от 12 лет до 18 лет.

Задачами конкурса являются:

1. Развитие творческого интереса в области информационных и компьютерных технологий.
2. Приобретение участниками навыков работы с интернет - технологиями и компьютерной графикой.
3. Изучение современных программных ресурсов для создания интернет - приложений и компьютерной мультипликации.

2. Руководство Конкурсом

Организатор Конкурса - ИТ-клуб города Череповца Вологодской областной общественной организации «Клуб ИТ-директоров Вологодской области».

Руководит проведением конкурса Оргкомитет, состоящий из представителей учредителей конкурса. Для организации экспертизы работ, представленных на конкурс, Оргкомитет формирует Экспертный совет, в который привлекаются специалисты по соответствующим направлениям.

3. Правила участия в Конкурсе

Конкурс проводится с 15 сентября 2014 года по 20 ноября 2014 года. Работы принимаются с 15 сентября 2014 года по 15 ноября 2014 года. С 15 ноября 2014 года - работа экспертного совета и подведение итогов конкурса.

Жюри Конкурса рассматривает работы по следующим номинациям:

1. Тематический сайт.

2. Двумерная компьютерная графика:

2-мерная статичная графика;

2D – анимация.

3. Трехмерная компьютерная графика.

3 – мерная статичная графика:

- 3D скульптура (визуализация объектов культурного наследия);

- модели персонажей для компьютерных игр и анимационных роликов;

- архитектурный и ландшафтный дизайн.

3D – анимация:

- персонажная анимация для TV, компьютерных игр и анимационных роликов.

4. Компьютерные игры.

2D – игры;

3D – игры;

обучающие игры и приложения.

5. Видеоролик по теме «В мире информационных технологий».

4. Требования к работам

Каждым автором или авторским коллективом может быть представлена работа по каждому из направлений. Каждая из работ регистрируется отдельно. Число авторов одной работы не регламентируется. Работы, предоставленные на конкурс, должны содержать только англоязычную или русскоязычную информацию.

Номинация «Тематический сайт»:

Для реализации работы можно использовать языки и технологии: HTML, HTML 5.0, JavaScript, CSS, Adobe PhotoShop, Adobe Dreamweaver, Adobe Flash, PHP, Perl, Python, Ruby, CGI, ASP, ASP.NET, Java, Silverlight.

Все работы, представленные на Конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows XP/Vista/7/8.
- Все работы не должны требовать предварительной инсталляции. При использовании серверных технологий сайт **обязательно** должен быть размещен в сети Интернет.
- При использовании нестандартных шрифтов, необходимо чтобы они были поставлены дополнительно с работой в каталоге "Fonts".
- Главный файл должен называться index.* (расширение зависит от используемых средств), и располагаться в корневом каталоге сайта.
- Все картинки должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах *.gif, *.jpeg, *.png, *.jpg.
- Все исходные файлы сайта должны быть предоставлены в Оргкомитет.

При оценке работ в номинации «Тематический сайт» основное внимание уделяется следующим аспектам:

- Информационная полнота и полезность сайта (при этом собственное наполнение сайтов предпочтительней, чем копирование текстов и иллюстраций из чужих интернет-приложений).
- Дизайн (и его соответствие тематике сайта).
- Возможность информационного расширения сайта - применение современных технологий и стандартов используемых при разработке веб – приложений.

Номинация «Двумерная компьютерная графика. 2-мерная статичная графика»:

Работы могут быть представлены в формате JPG, PNG, SVG. Автор должен быть готов предоставить исходные файлы и защитить свою работу, если у экспертного совета возникнут вопросы.

Требования к статичным графическим работам, выполненным в AdobePhotoShop и CorelDraw:

- работы выполненные в AdobePhotoShop в Оргкомитет конкурса предоставляются в виде исходного файла с расширением *.psd без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант и файла с расширением *.jpeg;
- работы выполненные в CorelDraw в Оргкомитет конкурса предоставляются в виде исходного файла с расширением *.cdr и файла с расширением *.jpeg;
- работы, предоставленные на Конкурс должны соответствовать тематике.

В номинации «Двумерная статичная графика» оценивается оригинальность идеи и её техническое исполнение (по анализу присланных исходных материалов). Не рекомендуется присылать на конкурс стандартные примеры, приведенные в учебных курсах по AdobePhotoShop, Corel и т.п. Экспертный совет также не рекомендует присылать на конкурс копии работ известных произведений.

Номинация «Мультимедиа – технологии. 2D-анимация»

Работы могут быть представлены в формате FLV, GIF, SVG. Автор должен быть готов предоставить исходные файлы и защитить свою работу, если у экспертного совета возникнут вопросы.

Анимация может быть состоять из группы файлов форматов PNG, JPG и собрана с помощью конструктора 2L4U.RU в формат HTML5 Canvas – однослойный для проигрывания на планшетах и смартфонах.

Требования к анимационным работам, выполненным в ToonBoomStudio, TB Solo/DigitalPro, AdobeFlash:

- работы выполненные в ToonBoomStudio в Оргкомитет конкурса предоставляются в виде исходного файла с расширением *.tbs и исполняемого файла с расширением *.swf;
- работы выполненные в AdobeFlash в Оргкомитет конкурса предоставляются в виде и исходного файла с расширением *.fla.

В номинации оценивается сценарная проработка и оригинальность идеи, а также сама компьютерная реализация. Обращаем внимание, что желательно информацию об авторстве размещать не в начале, а в конце фильма. Не приветствуется анимация уже готовых стандартных объектов.

Номинация «Трёхмерная компьютерная графика. 3D-анимация»

Работы могут быть представлены в формате FLV, GIF, SVG Автор должен быть готов предоставить исходные файлы и защитить свою работу, если у экспертного совета возникнут вопросы.

Анимация может быть представлена в формате DAE/COLLADA и представлена с помощью WebGL на веб-странице.

Работы выполненные в 3DS Max в Оргкомитет конкурса предоставляются в виде исходного файла с расширением *.max и готового видео загруженного на сайт конкурса в формате *.flv.

В номинации «Трёхмерная анимация» оцениваются также сценарная проработка и оригинальность идеи, а также самостоятельная разработка различных трёхмерных объектов. Работы, построенные на типовых решениях и готовых трёхмерных объектах, оцениваются ниже, чем собственные авторские разработки.

Номинация «Компьютерные игры».

Требования к компьютерным играм.

Категории:

2D-игры — принимаются проекты, написанные на одном из следующих языков программирования: C#, Java, HTML5, JavaScript и ActionScript (флеш игры), - без использования специализированных библиотек, с помощью конструктора Игр — 2L4U.RU

3D-игры — принимаются проекты, разработанные на основе: DirectX, OpenGL, WebGL. Игры могут быть написаны с использованием конструкторов и фреймворков и без таковых. Автор должен быть готов предоставить исходные файлы.

Основными критериями оценки будут продуманность геймплея, полезность игры, эстетическая ценность.

Общие требования к компьютерным играм.

В оргкомитет Конкурса необходимо предоставить:

- исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа -- файлы и т.д.);
- исполняемый файл и/или веб-страницы, реализующие игру.

Выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное ПО, то необходимо предоставить информацию о ПО и рабочие ссылки для скачивания.

Номинация «Видеоролик».

На Конкурс принимаются видео работы длительностью до 3 минут, посвященные любым аспектам развития и применения современных компьютерных технологий в рамках темы. В роликах не допускается использование заимствованного фото- и видеоматериала. Жюри оценивает, как содержательную новизну и оригинальность, так и технологическое совершенство видеоролика.

5. Технические требования:

Видеоролик должен быть создан с разрешением не менее 720x576, закодирован с помощью одного из кодеков: DV, MPEG2, DivX, H.264 и сохранен в формате *.avi, *.mpg или *.mp4, а так же должен быть загружен на сайт конкурса в формате *.flv.

В том случае если участники конкурса используют при создании дополнительное ПО не указанное в Положении о конкурсе, то при регистрации работы должны быть указаны дополнительные разъяснения.

6. Правила отказа в регистрации работ

Экспертный совет оставляет за собой право на любом этапе отклонять работы, содержащие:

- рекламную информацию;
- нецензурные и грубые выражения;
- порнографию и имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- сцены насилия;
- призывы к нарушению действующего законодательства и высказывания расистского характера;
- несоблюдение правил и технических требований, установленных данным положением.

Работы, зарегистрированные авторами на Конкурс, должны быть выполнены самостоятельно.

Все работы должны быть зарегистрированы на сайте: www.ka35.ru. Работы, прошедшие регистрацию, получают уникальный регистрационный номер, который необходимо указать при отправке работы и исходных файлов в Оргкомитет конкурса. Если в процессе оценки работ у жюри возникают сомнения в принадлежности конкретной работы к заявленной в положении о конкурсе темы, то авторы обязаны предоставить Экспертному совету обоснование.

7. Требования представления работ на конкурс

1. Все проекты и исходные файлы должны быть загружены на сайте конкурса при регистрации работы.

2. При размещении проектов в сети Интернет не рекомендуется использовать хостеры с низкой пропускной способностью канала. На главной странице вашей работы обязательно должен быть размещен баннер участника конкурса «История города средствами информационных технологий», который необходимо получить на сайте www.ka35.ru. Исходные файлы должны быть отправлены в Оргкомитет конкурса.

3. В случае, если не имеется технической возможности для размещения работы на сайте конкурса, то работа и исходные материалы могут быть доставлены в Оргкомитет Конкурса лично.

8. Почтовый адрес для предоставления работ

Почтовый адрес: г. Череповец, ул. М. Горького, 32-611, ООО «ЦИТ «Компьютер-Аудит», Оргкомитет конкурса. Тел./Факс: (88202) 30-20-19, www.ka35.ru

Электронный адрес: info@ka35.ru, с пометкой Конкурс «История города средствами информационных технологий».

9. На конкурсе учреждены специальные призы:

1. Приз зрительских симпатий.
2. Самому юному участнику.
3. За самую оригинальную идею.
4. За актуальность темы.
5. За лучший дизайн интернет-приложения.
6. За профессионализм.

По решению экспертного совета могут быть учреждены дополнительные номинации.

Экспертный совет рекомендует лучшие работы к участию в областном конкурсе "Детский компьютерный проект".

Торжественное награждение победителей состоится 21 ноября 2014 года на ИТ-Форуме «icity- 2014 «Современные технологии на службе города».

10. Специальные положения

1. Все расходы по участию в Конкурсе участник несет самостоятельно, в том числе расходы по изготовлению своей работы и её отправке организатору конкурса, по оплате доступа в интернет, проезда к месту проведения награждения и обратно. Замена призов денежным эквивалентом и возврат призов организатору конкурса не допускаются.

2. Проекты, поступившие на Конкурс, авторам не возвращаются и не рецензируются.

3. При регистрации работ на Конкурс авторы дают согласие на публикацию своих работ в интернете, публичную демонстрацию и использование оргкомитетом конкурса в некоммерческих целях.

Согласовано:

Директор МБУ «ЦМИРиТ»

Начальник управления образования



С.Е. Виноградов

Н.В. Стрижова