

Утверждено:



Ректор ФГБОУ ВПО «Череповецкий
государственный университет»

Д.В. Афанасьев

18 сентября 2015 г.

Положение о конкурсе

Городской конкурс компьютерных работ среди школьников

«История города средствами информационных технологий»

1. Общие положения

Городской конкурс компьютерных работ среди школьников «История города средствами информационных технологий» (в дальнейшем Конкурс) проводится ФГБОУ ВПО «Череповецкий государственный университет», при поддержке мэрии города Череповца, управления образования мэрии г. Череповца и МБУ «ЦМИРиТ».

Конкурс «История города средствами информационных технологий» будет проходить с 21 сентября по 15 ноября 2015 года.

Возраст участников: до 18 лет.

Задачами конкурса являются:

1. Развитие творческого интереса в области информационных и компьютерных технологий.
2. Приобретение участниками навыков работы с интернет - технологиями и компьютерной графикой.
3. Изучение современных программных ресурсов для создания интернет - приложений и компьютерной мультипликации.

2. Руководство Конкурсом

Организатор Конкурса - ФГБОУ ВПО «Череповецкий государственный университет».

Руководит проведением конкурса Оргкомитет, состоящий из представителей учредителей конкурса. Для организации экспертизы работ, представленных на конкурс, Оргкомитет формирует Экспертный совет, в который привлекаются специалисты по соответствующим направлениям.

3. Правила участия в Конкурсе

Конкурс проводится с 21 сентября 2015 года по 15 ноября 2015 года. Работы принимаются с 21 сентября 2015 года по 8 ноября 2015 года. С 8 ноября 2015 года - работа экспертного совета и подведение итогов конкурса.

Жюри Конкурса рассматривает работы по следующим номинациям:

1. Тематический сайт.
2. Двумерная компьютерная графика (двумерная статичная графика, 2D-анимация).
3. Трехмерная компьютерная графика (3D-скульптура - визуализация объектов культурного наследия, архитектурный и ландшафтный дизайн, 3D-модели персонажей для TV, компьютерных игр и анимационных роликов, в том числе и анимированные).
4. Компьютерные игры (2D-игры, 3D-игры, обучающие игры и приложения).
5. Видеоролик по теме «В мире информационных технологий».

4. Требования к работам

Каждым автором или авторским коллективом может быть представлена работа по каждому из направлений. Каждая из работ регистрируется отдельно. Число авторов одной работы не регламентируется. Работы, предоставленные на конкурс, должны содержать только англоязычную или русскоязычную информацию.

Номинация «Тематический сайт»

Для реализации работы можно использовать любые языки и технологии (HTML, CSS, JavaScript, PHP, Perl, Python, ASP.NET, Silverlight, Adobe Flash, Java и др.), а так же любое доступное программное обеспечение (текстовые редакторы, среды программирования и прочее).

Все работы, представленные на Конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- Все работы не должны требовать предварительной инсталляции. При использовании серверных технологий сайт **обязательно** должен быть размещен в сети Интернет.
- При использовании нестандартных шрифтов, необходимо чтобы они были поставлены дополнительно с работой в каталоге "Fonts".
- Главный файл должен называться index.* (расширение зависит от используемых средств), и располагаться в корневом каталоге сайта.
- Все картинки должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах *.gif, *.jpeg, *.png, *.jpg.
- Все исходные файлы сайта должны быть предоставлены в Оргкомитет.

При оценке работ в номинации «Тематический сайт» основное внимание уделяется следующим аспектам:

- Информационная полнота и полезность сайта (при этом собственное наполнение сайтов предпочтительней, чем копирование текстов и иллюстраций из чужих интернет-приложений).
- Дизайн (и его соответствие тематике сайта).
- Возможность информационного расширения сайта - применение современных технологий и стандартов используемых при разработке веб – приложений.

Номинация «Двумерная компьютерная графика»

Работы могут быть представлены в любом формате, которые могут быть просмотрены в операционных системах семейства MS Windows без установки дополнительного программного обеспечения (JPG, PNG, GIF, SVG и прочие)

Автор должен предоставить исходные файлы и, при необходимости, защитить свою работу, если у экспертного совета возникнут вопросы.

Требования к программному обеспечению для разработки не предъявляются, но при предъявлении работы необходимо указать используемую среду разработки, включая полное название и номер версии.

Работы, предоставленные на Конкурс должны соответствовать тематике.

Оцениваются техническое исполнение и оригинальность идеи (по анализу присланных исходных материалов).

Номинация «Трехмерная компьютерная графика»

Работы могут быть представлены в любом формате, которые могут быть просмотрены в операционных системах семейства MS Windows без установки дополнительного программного обеспечения (JPG, PNG, GIF, SVG и прочие)

Автор должен предоставить исходные файлы и, при необходимости, защитить свою работу, если у экспертного совета возникнут вопросы.

Требования к программному обеспечению для разработки не предъявляются, но при предъявлении работы необходимо указать используемую среду разработки, включая полное название и номер версии.

Работы, предоставленные на Конкурс должны соответствовать тематике.

Оцениваются техническое исполнение и оригинальность идеи (по анализу присланных исходных материалов). Работы, построенные на типовых решениях и готовых трехмерных объектах, оцениваются ниже, чем собственные авторские разработки.

Номинация «Компьютерные игры»

Работы могут быть представлены в виде дистрибутива игры, каталога с исполняемыми и вспомогательными файлами игры, не требующими установки либо ссылкой на игру в сети Интернет, в том числе в онлайн магазинах приложений (Windows Store, Google Play или App Store).

Автор должен предоставить исходные файлы и, при необходимости, защитить свою работу, если у экспертного совета возникнут вопросы.

Требования к программному обеспечению для разработки не предъявляются, но при предъявлении работы необходимо указать используемую среду разработки, включая полное название и номер версии.

Основными критериями оценки будут продуманность геймплея, полезность игры, эстетическая ценность.

Общие требования к компьютерным играм.

Выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное программное обеспечение, то требуется предоставить о нем информацию и рабочие ссылки для скачивания.

Номинация «Видеоролик»

Работы могут быть представлены в любом формате (закодированы любым видеокodeком), которые могут быть просмотрены в операционных системах семейства MS Windows без установки дополнительного программного обеспечения (WMV, AVI, MPEG и прочие). Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное программное обеспечение, то требуется предоставить о нем информацию и рабочие ссылки для скачивания.

На Конкурс принимаются видео работы длительностью до 3 минут, посвященные любым аспектам развития и применения современных компьютерных технологий в рамках темы. В роликах не допускается использование заимствованного фото- и видеоматериала. Жюри оценивает, как содержательную новизну и оригинальность, так и технологическое совершенство видеоролика.

Видеоролик должен быть создан с разрешением не менее 720x576 и содержать кадры с информацией об авторе.

5. Правила отказа в регистрации работ

Экспертный совет оставляет за собой право на любом этапе отклонять работы, содержащие:

- рекламную информацию;
- нецензурные и грубые выражения;

- порнографию и имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- сцены насилия;
- призывы к нарушению действующего законодательства и высказывания расистского характера;
- несоблюдение правил и технических требований, установленных данным положением.

Работы, зарегистрированные авторами на Конкурс, должны быть выполнены самостоятельно.

Все работы должны быть зарегистрированы на сайте: www.konkurs.ka35.ru. Работы, прошедшие регистрацию, получают уникальный регистрационный номер, который необходимо указать при отправке работы и исходных файлов в Оргкомитет конкурса. Если в процессе оценки работ у жюри возникают сомнения в принадлежности конкретной работы к заявленной в положении о конкурсе темы, то авторы обязаны предоставить Экспертному совету обоснование.

6. Требования представления работ на конкурс

1. Все проекты и исходные файлы должны быть загружены на сайте конкурса при регистрации работы.

2. При размещении проектов в сети Интернет не рекомендуется использовать хостеры с низкой пропускной способностью канала. На главной странице вашей работы обязательно должен быть размещен баннер участника конкурса «История города средствами информационных технологий», который необходимо получить на сайте www.ka35.ru. Исходные файлы должны быть отправлены в Оргкомитет конкурса.

3. В случае, если не имеется технической возможности для размещения работы на сайте конкурса, то работа и исходные материалы могут быть доставлены в Оргкомитет Конкурса лично.

7. Почтовый адрес для предоставления работ

Почтовый адрес: г. Череповец, ул. М. Горького, 32, оф. 611, ООО «ЦИТ «Компьютер-Аудит», Оргкомитет конкурса. Тел./Факс: (8202) 30-20-19, www.ka35.ru

Электронный адрес: info@ka35.ru, с пометкой Конкурс «История города средствами информационных технологий».

8. На конкурсе учреждены специальные призы:

1. Приз зрительских симпатий.
2. Самому юному участнику.
3. За самую оригинальную идею.
4. За актуальность темы.
5. За лучший дизайн интернет-приложения.

6. За профессионализм.

По решению экспертного совета могут быть учреждены дополнительные номинации.

Торжественное награждение победителей состоится 20 ноября 2015 года на ИТ-Форуме.

9. Специальные положения

1. Все расходы по участию в Конкурсе участник несет самостоятельно, в том числе расходы по изготовлению своей работы и её отправке организатору конкурса, по оплате доступа в интернет, проезда к месту проведения награждения и обратно. Замена призов денежным эквивалентом и возврат призов организатору конкурса не допускаются.
2. Проекты, поступившие на Конкурс, авторам не возвращаются и не рецензируются.
3. При регистрации работ на Конкурс авторы дают согласие на публикацию своих работ в интернете, публичную демонстрацию и использование оргкомитетом конкурса в некоммерческих целях.

Согласовано:

Исполняющий обязанности директора МБУ «ЦМИРИТ»  С.В. Гордеев

Начальник управления образования

 Н.В. Стрижова

